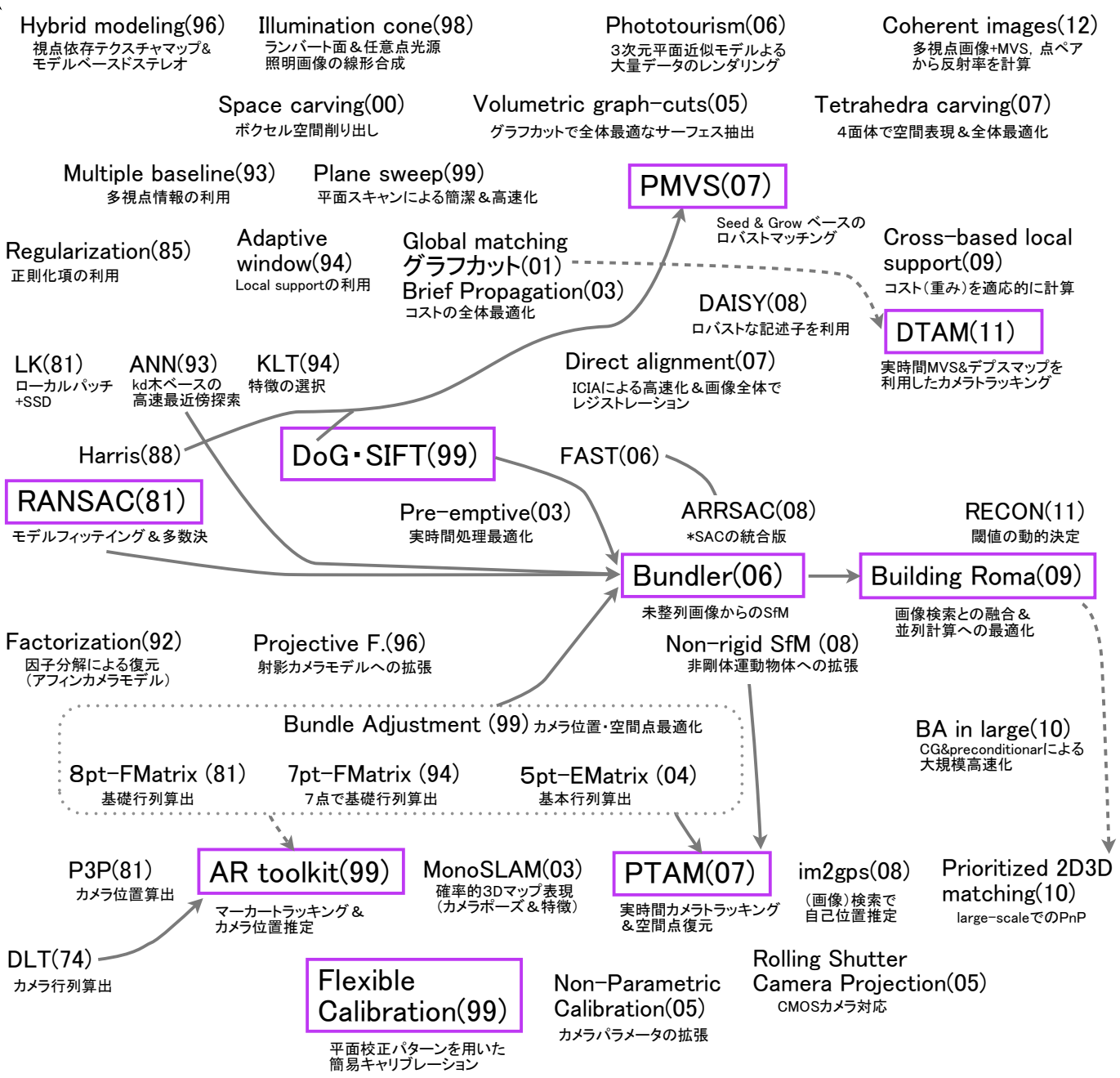


レンダリング  
 サーフェス生成  
 Denseステレオ  
 特徴検出・記述・マッチング  
 N-view SfM  
 2view SfM  
 カメラ位置同定  
 カメラ校正



# 今後?

- フォトメトリとの融合(13)
- 学習データ(prior)の利用(13)
- 高解像度復元?
- MAV, UAVへの応用(12,13)
- 街規模のシーン変化検出(12,13)
- 地球規模のSfM(13)
- 世界のランドマークからの位置推定(12,13)
- ローリングシャッター問題の解決(13)

右(年代)に進むに従い各アルゴリズムが高精度 and/or ロバスト化 and/or 高速化

デファクトスタンダードになっているもの

年代

